

SYLLABUS
pentru disciplina:

“SECURITATEA INFORMATIEI”

FACULTATEA AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE
DOMENIUL/SPECIALIZAREA INGINERIA SISTEMELOR

Anul de studii: III
Semestrul 2

Titularul cursului: Prof.dr.ing. Daniel-Ioan CURIAC					
Colaboratori: (Nume și prenume, titul științific, grad didactic; departamentul de care aparține)	<i>Ovidiu BANIAS</i>	<i>Drd.ing.</i>	<i>asistent</i>	<i>Automatica si InformaticaAplicata</i>	
	<i>Daniel IERCAN</i>	<i>Dr.ing.</i>	<i>asistent</i>	<i>Automatica si InformaticaAplicata</i>	
Număr de ore/săptămână / Verificarea / Credite					
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Examinare	Credite
2	0	1	1	E	4
Statul disciplinei	Fundamentală <input type="checkbox"/>	În domeniu X	De specialitate <input type="checkbox"/>	Complementară <input type="checkbox"/>	
	Obligatorie: Impusă	X	Opțională <input type="checkbox"/>	Facultativă <input type="checkbox"/>	

A. OBIECTIVELE DISCIPLINEI

Obiectivele disciplinei: însușirea de către studenți a tehnicilor moderne de securizare a datelor, cu precădere a securizării datelor prin criptare; prezentarea principalelor breșe în securitatea sistemelor de calcul cuplate în rețele, precum și a modului de realizare a protecției împotriva atacurilor asupra securității; **Rezultatele învățării:** considerarea componentei de „securizare a informației” în proiectarea, implementarea, testarea oricărui sistem informatic; abilitatea de a implementa sisteme informatice cu un grad ridicat de securitate a informației; **competente:** proiectarea, implementarea, testarea, administrarea, mentenanța și utilizarea rețelilor de calculatoare și de alte echipamente numerice și dezvoltarea aplicațiilor de tehnologia informației: 0.95%; Dezvoltarea și administrarea de aplicații informatice, inclusiv de tip web, destinate domeniilor administrativ, medical, de afaceri, educațional, etc.: 0,95%;

B. SUBIECTELE CURSULUI**Capitolul 1: Introducere(6 ore)**

1.1 Securitatea datelor; 1.2 Aspecte legate de securitatea informației; 1.3 Servicii de securitate; 1.4 Modelul unei rețele sigure; 1.5 Atacuri; 1.6 Criptologia.

Capitolul 2: Criptarea convențională clasică (3 ore)

2.1 Modelul criptării convenționale; 2.2 Algoritmi de criptare clasici

Capitolul 3: Algoritmi moderni de criptare (12 ore)

3.1 Principiile codurilor bloc; 3.2 Structura codului Feistel; 3.3 DES (Data Encryption Standard); 3.4 Triple DES; 3.5 Algoritmul IDEA; 3.6 Algoritmul Blowfish; 3.7 Algoritmul RC5; Algoritmul RC2

Capitolul 4: Criptarea cu chei publice (5 ore)

4.1 Principii; 4.2 Algoritmul RSA; 4.3 Administrarea cheilor; 4.4 Algoritmul Diffie-Hellman; 4.5 Standardul pentru semnături digitale

Capitolul 5: Studii de caz relativ la probleme de securitate în conducerea la distanță a proceselor industriale, rețele de senzori, etc. (2 ore)

C. SUBIECTELE APLICATIILOR (laborator – 7 lucrari a cite 2 ore, proiect 7x2=14 ore)

- Aprofundarea prin lucrări aplicative a tehnicilor de criptare clasice:
Lucrarea 1: Codul Caesar, Roata alfabetica, Codificarea cu ceasul spiral,
Lucrarea 2: Corelația alfabet&cuvint, Codificarea busola, Codificarea Pig Latin,

Lucrarea 3: Tabela Viginere, Tabela Porta, Codificări matrice,
 Lucrarea 4: Coduri monoalfabetice, Mașini rotative, Codificare Pig Pen,
 Lucrarea 5: Codificare tip harta, Diagraphic substitution.

- Realizarea și susținerea orală a unui referat asupra unui topic ce intervine în securizarea sistemelor (Firewalls, viruși informatici, Programe antivirus, Sistemul Kerberos, Sistemul SESAME, PGP/PEM, securitatea sistemelor încorporate, criptarea pe curbe eliptice, criptarea cuantică, etc.) - *Lucrarea 6 și 7*
- Proiectarea și implementarea într-unul din limbajele cunoscute (de preferință C, pentru a satisface necesitățile de viteză) a unui algoritm modern de criptare destinat unor sisteme precizate prin tema de proiectare: un exemplu – securizarea informației prin criptare în rețele de senzori: alegerea tipului de algoritm (cheie secretă/cheie publică); alegerea algoritmului în funcție de lungimea mesajelor schimbate de senzori, de durata de viață a mesajelor, etc.; implementarea în C; testarea. (*proiect pe durata a 14 ore – 2 ore/săptămână*)

D. METODE DIDACTICE FOLOSITE (*Exemple: expunere, prelegere, conversație, explicație, exemplu, experiment, demonstrație, analiză comparativă, simulare, studiu de caz, problematizare, brainstorming, portofoliul didactic, metoda proiectelor etc.*)

- *Curs: expunere, prelegere, conversație*
- *Laborator: expunere, analiza comparativă, brainstorming, studiu de caz*
- *Proiect: expunere, analiza comparativă, brainstorming, studiu de caz*

E. PROCEDURA DE EVALUARE

Examen	Oral	Scris		Scris și oral	
		elaborarea unei lucrări	tip grilă	scris	oral
nr.mediu de întrebări	-	5	-	-	-

Tipul de calificativ	Notă	Condiția de acordare a notei 5	Efectuarea completă a aplicațiilor practice și realizarea a 50% răspunsuri corecte la partea scrisă
	v	Admis/Respins	

Ponderea cu care activitatea din cursul semestrului intră în nota finală este de **33%** (în nota pentru activitățile aplicative intră cu ponderi egale nota la lucrarea de control – cu care se încheie partea de laborator - și nota pe proiect).

F. BIBLIOGRAFIE *Se indică minimum trei titluri bibliografice de referință dintre care, cel puțin unul, poate fi găsit în biblioteca UPT.*

D.I. Curiac	Tehnici de securizare a datelor și programelor, Lito UPT, 2001
D.I. Curiac	Algoritmi de criptare pentru securizarea datelor, Editura Orizonturi Universitare, 2001
D.I. Curiac	Securitatea informației, Lito UPT, 2008

G. COMPATIBILITATE INTERNACIONALĂ

1. MIT - Network and Computer Security
<http://ocw.mit.edu/OcwWeb/Electrical-Engineering-and-Computer-Science/6-857Fall2003/CourseHome/index.htm>
2. Stanford – Computer and Network Security <http://crypto.stanford.edu/cs155/>
3. Berkeley – Computer Security <http://inst.eecs.berkeley.edu/~cs161/fa05/>
4. lista cu cursuri pe tematica de securitate a informației din universități americane dar și europene (peste 50 cursuri): <http://avirubin.com/courses.html>

Data: 04.04.2009

DIRECTOR/SEF DEPARTAMENT/CATEDRA
Prof.dr.ing. Ioan SILEA

TITULAR DE DISCIPLINĂ,
Prof.dr.ing. Daniel-Ioan CURIAC