

SYLLABUS
pentru disciplina:

MANAGEMENTUL PROIECTELOR SOFTWARE

FACULTATEA AUTOMATICA SI CALCULATOARE
DOMENIUL Informatica/SPECIALIZAREA Informatica aplicata

Master

Anul de studii: 1

Semestrul 2

Titularul cursului: prof.dr.ing.Vladimir-Ioan Cretu					
Colaboratori: as.ing Carmen Holotescu					
Numar de ore/saptamana/Verificarea/Credite					
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Examinare	Credite
2	0	0	1,5	E	7

A. OBIECTIVELE CURSULUI

Cursul are drept obiectiv sa ofere absolventului programului de master cunostintele si abilitatile necesare unui manager de proiecte software. Este vorba despre metode, tehnologii si tehnici specifice de management in domeniul software incluzand abilitatile de a forma, a coordona si de a conduce o echipa de cercetare. Absolventul cursului va fi in stare sa abordeze, sa planifice, sa organizeze, sa coordoneze si sa contoleze dezvoltarea unui proiect software de anvergura.

B. SUBIECTELE CURSULUI (total 28 ore)

1. **Introducere** (obiective, terminologie, contractul de proiect, ciclul de dezvoltare, tehnologii de dezvoltare, infrastructura de documente a unui proiect) 2 ore
2. **Faza de Definire** (analiza problemei, metode si tehnici pentru estimarea dimensiunii si a costurilor proiectelor software, redactarea **Specificatiei Problemei, Planului Proiectului** si a **Criteriilor de Acceptare**, organizarea generala a proiectului). 6 ore
3. **Faza de Proiectare** (redactarea **Specificatiei de Proiectare, Manualului Programatorului**, revizuirea proiectului) 3 ore
4. **Faza de Programare** (organizarea resursei umane, structurarea echipelor, controlul modificărilor, activități manageriale conexe) 3 ore
5. **Faza Testare Sistem** (redactarea **Specificatiei de Testare**, organizarea testarii, controlul depanarii bug-urilor) 2 ore
6. **Faza de Acceptare** 2 ore
7. **Faza de Instalare si Livrare** 2 ore
8. **Consideratii speciale** (proiecte mari, proiecte atipice, factori de risc) 2 ore
9. **Asigurarea controlului calitatii produselor software.** 2 ore
10. **Studiu de caz.** 4 ore

C. SUBIECTELE APLICATIILOR (proiect) (total 21 ore)

In cadrul proiectului se va realiza practic „*Conceptia si redactarea planului unui proiect software de anvergura medie cu o tematica data*”. Studentii vor lucra in echipe formate din 4-6 membri si vor realiza proiectul in conditii cat mai apropiate de cele reale. In final echipele vor prezenta, vor sustine, vor analiza si vor dezbate proiectele realizate intr-o sesiune de prezentari organizata in ultima saptamana.. Sunt alocate 12 sedinte a cate 1,5 ore, plus 3 ore sesiunea de prezentare proiecte

D. BIBLIOGRAFIE

1. V.Cretu : “Software Project Management”, curs suport electronic 2006

2. P.W.Metzger : “Managing a Software Project”, Prentice Hall, 1981
3. W.S.Humphrey: “Managing the Software Process”, Addison-Wesley, 1989
4. K.Schwalbe, “Information Technology Project Management”, Thomson Learning, 2000

E. PROCEDURA DE EVALUARE

Test scris	50%
Continut proiect	40%
Prezentare proiect	10%

F.COMPATIBILITATE INTERNATIONALA

1. Computing Curricula 2004 Strawman Draft

Data:31.03.2007

DIRECTOR/SEF DEPARTAMENT/CATEDRA

TITULAR DE DISCIPLINĂ,