

Fișa servește pentru exprimarea opțiunilor pentru semestrele 5 și 6, specializarea Informatică.
Pentru semestrele 5 și 6 este prevăzută următoarea structură a materiilor de studiat:

SEMESTRUL 5 - anul III

Nr crt	DISCIPLINA	C	S	L	P	CT
1	Proiectarea interfețelor utilizator și grafică	2	0	2	0	5
2	Medii și tehnologii de programare	2	0	2	0	5
3	Limbaje formale și tehnici de compilare	2	0	2	0	5
4	Programare WEB	2	0	2	0	5
5	D.O.	2	0	2	0	5
6	Comunicare	1	1	0	0	2
7	Proiect sincretic II	0	0	0	1,5	3
	Total	11	1	10	1,5	30
	Total ore/săpt.	23,5				

SEMESTRUL 6 - anul III

Nr crt	DISCIPLINA	C	S	L	P	CT
1	D.O.	2	0	1,5	0	4
2	D.O.	2	0	1,5	0	4
3	D.O.	2	0	1,5	0	4
4	D.O.	2	0	1,5	0	4
5	Elaborare lucrare de licență (126 ore)				9	14
	Total	8	0	6	9	30
	Total ore/săpt.	23				

Studentii au la dispoziție următoarele opțiuni:

Semestrul 5

1. Modelarea și proiectarea sistemelor software

(Drăgan Florin)

2. Verificare și validare software

(Minea Marius)

3. Proiectare asistată de calculator

(Udrescu Mihai)

4. Teoria calculabilității și complexității

(Marius Crișan)

5. Proiectarea bazelor de date

(Istin Codruta)

Semestrul 6

1. Norme și standarde în informatică

(Voloșencu Constantin)

2. Sisteme încorporate

(Popa Mircea)

3. Proiectarea aplicațiilor pe platforme reconfigurabile

(Prodan Lucian)

4. Proiectarea traductoarelor

(Ciocârlie Horia)

5. Administrarea rețelelor

(Ștefan Octavian)

6. Programarea aplicațiilor Multimedia

(Berian Dorin)

Proiectul sincretic II (semestrul 5) este similar cu Proiectul sincretic I și se va desfășura pe semigrupe, pe direcții opționale, corespunzând unor domenii predilecte de sinteză din următoarele cursuri:

1. Fundamente de Inginerie software, Concepte fundamentale ale limbajelor de programare, (asist. ing. *Căuș Oana*)
2. Fundamente de Inginerie software, Baze de date, Proiectarea bazelor de date (asist. ing. *Căuș Oana*)
3. Fundamente de Inginerie software, Securitatea informației, Rețele de calculatoare, Programare WEB (asist. ing. *Ștefan Octavian*)

În cadrul fiecărei semigrupe vor fi supervizate proiecte în cadrul unor echipe de 4-6 studenți. Proiectele vor fi de tipul celor din industria IT și vor fi derulate ca în cadrul unor companii (derularea va urmări ciclul de viață al programelor). Aceste proiecte vor avea finalitate bine definită și pe cât posibil vor fi inspirate de teme propuse de companii locale IT. Scopul principal al proiectelor este ca studenții să aibă ocazia să dezvolte în echipă o aplicație software plecând de la cerințe și terminând cu predarea și prezentarea produsului finit.

Accentul principal nu se va pune pe funcționalitatea în sine ci mai mult pe faptul ca realizând acest proiect, studentul să aibă ocazia de a cunoaște cât mai multe aspecte legate de scrierea unei aplicații întregi, bazată pe cunoștințele tehnice acumulate. Studenții vor avea ocazia de a aplica un model de proces de dezvoltare software inclusiv cu aspecte de auto-organizare și coordonare a proiectului.

Opțiunile se exprimă prin indicarea ordinii prioritare dorite de fiecare student.

Opțiunile se depun până în _____ ora 12:00 la Secretariatul Departamentului de Calculatoare și Tehnologia Informației. Cine nu depune opțiune, va fi repartizat din oficiu.

Selecția se va face pe baza mediilor și va fi afișată în data de _____, până la ora 16:00, la avizierul Departamentului de Calculatoare.

Studenții vor putea opta liber pentru oricare din cursurile opționale. Numărul de discipline opționale activate va fi stabilit în funcție de posibilitățile financiare ale departamentelor.

Numele și prenumele studentului: _____ **Nr. matricol:** _____

Data: _____ **Semnătura:** _____

Opțiunea pentru semestrul 5	1	2	3	4	5				
Ordinea prioritară (de la 1 la 5)									
Opțiunea pentru semestrul 6	1	2	3	4	5	6			
Ordinea prioritară (de la 1 la 7)									
Opțiune Proiect sincretic II	Concepte ale limbajelor de programare 1			Baze de date 2			Rețele și securitatea informației 3		
Ordinea prioritară (de la 1 la 3)									

Numerotările sunt conform celor de mai sus.